

DIPLOMADOS 2025



UNIVERSIDAD MAYOR REAL Y PONTIFICIA DE
SAN FRANCISCO XAVIER
DE CHUQUISACA



FACULTAD DE
CIENCIAS Y TECNOLOGÍA
UMRPSFXCH

DIPLOMADO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS 2D PARA PLATAFORMAS MÓVILES

5 meses de duración

Modalidad virtual

Inversión: 4800 bs.

Para todo aquel que desee capacitarse en el desarrollo de los conocimientos, habilidades y su concepción desde el enfoque narrativo, el enfoque visual y el apartado técnico del desarrollo del proceso de creación de un videojuego.

Inicio | 2 de mayo

Consultas y mayor información:
Regimiento Campos #180, unidad de posgrado
📞 68622233

sís

INGENIERÍA
DE SISTEMAS

dad

INGENIERÍA
EN DISEÑO Y
ANIMACIÓN DIGITAL

tel

INGENIERÍA EN
TELECOMUNICACIONES

cic

INGENIERÍA
EN CIENCIAS DE
LA COMPUTACIÓN

tic

INGENIERÍA
EN TECNOLOGÍA DE LA
INFORMACIÓN Y SEGURIDAD

DURACIÓN

El diplomado tiene una duración total de cinco meses, destinados al desarrollo de la colegiatura, la elaboración, presentación y aprobación de la Monografía.

CERTIFICACIÓN

Por la aprobación satisfactoria del Programa y presentación de la monografía, el cursante recibirá el Diploma, otorgado por la Universidad Mayor, Real y Pontificia de San Francisco Xavier de Chuquisaca.

OBJETIVO

Desarrollar los conocimientos y habilidades prácticas necesarias que permitan a los participantes interpretar de manera adecuada el proceso de creación de un videojuego, lo que comprende su concepción desde el enfoque narrativo, el enfoque visual y estético y el apartado técnico de desarrollo; de tal manera que sean capaces de desarrollar conocimientos y habilidades específicas en cada una de estas áreas de trabajo, para aplicarlos de manera objetiva y con fundamento pragmático en el proceso de desarrollo de un videojuego móvil a nivel Beta, el cual cumpla con todas las características y requerimientos técnicos necesarios para poder instalarse y distribuirse en tiendas digitales para plataformas móviles.

PLAN DE ESTUDIOS

El contenido del Diplomado está estructurado en los siguientes módulos y asignaturas:

FASE DEL PROGRAMA		N°	MÓDULOS
DOCENCIA	ESPECIALIDAD	1	NOCIONES GENERALES DE DISEÑO Y PLANIFICACIÓN DE UN VIDEOJUEGO
		2	DISEÑO NARRATIVO Y VISUAL PARA VIDEOJUEGOS 2D
		3	CONSTRUCCIÓN DE ASSETS Y ANIMACIÓN PARA VIDEOJUEGOS 2D
		4	PROGRAMACIÓN Y PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS 2D
	INVESTIGACIÓN	5	METODOLOGÍA DE INVESTIGACIÓN APLICADA (ELABORACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA)
		6	ELABORACIÓN TRABAJO DE MONOGRAFÍA
Graduación		Presentación y Aprobación de una monografía	
Créditos		Total Horas: 800 horas académicas/ 600 horas reloj Créditos: 20	
Admisión		Cumplimiento de requisitos de admisión	
Recepción e Información		Página Web del CEPI (www.posgrado.usfx.bo)	
Horario de Clases:		3 veces por semana, a partir de horas 20:00 adelante	

DOCENTES

El equipo Docente está conformado por profesionales de alto prestigio, expertos en las asignaturas comprendidas en cada módulo.

FORMA DE PAGO

COSTO TOTAL del PROGRAMA Bs. 4800:

- Matricula: Bs. 480.-
- Colegiatura: Bs. 4320.-

MODALIDAD DE PAGO

El programa cuenta con 2 modalidades de pago para la colegiatura.

- Al contado.
- En cuotas (5 es el número máximo de cuotas)

DESCUENTOS

El presente programa de posgrado dispone de los siguientes tipos de descuento que se aplican solamente al COSTO DE LA COLEGIATURA:

TIPO DESCUENTO	DOCUMENTO DE RESPALDO
10% Por pago al contado del Costo de la Colegiatura.	Depósito bancario de la (MATRICULA) + (EL COSTO DE LA COLEGIATURA menos el 10%)
20% Para funcionarios de la USFX.	Certificado de Recursos Humanos que acredite su condición de funcionario de la USFX
20% Para Estudiantes Egresados por Excelencia de la USFX	Certificado de la USFX

FORMA DE PAGO POR TRANSFERENCIA BANCARIA

Regístranos como abonado en tu banca móvil, selecciona el Banco Unión y el tipo de cuenta es cuenta corriente fiscal, el número de cuenta es 10000001174527, regístranos como:

Recursos Propios de la Facultad de Tecnología UMSFJ
con número de NIT. 1000081023

REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN

Para que una persona sea admitida al programa debe cumplir con los siguientes requisitos:

- Un ejemplar del formulario de Inscripción cuyo llenado debe realizarse en el enlace “Inscripción” del Programa de Diplomado. Ubicado en la página web www.posgrado.usfx.bo
- Fotocopia simple (anverso y reverso) de Diploma Académico de Técnico Superior o nivel licenciatura en el área de Ciencias y Tecnología y ramas afines.
- Tres ejemplares del Contrato cuyo llenado e impresión debe realizarse en el enlace “Inscripción” del programa ubicado en la página web www.posgrado.usfx.bo (impresión en anverso y reverso).
- Adjuntar un Timbre Universitario de Bs.- 11 a uno de los tres ejemplares del Contrato (adquirir en Caja del Edif. Central de la USFX)
- Una fotocopia del Carnet de Identidad o de Pasaporte (para extranjeros).
- Comprobante de Depósito de pago de matrícula cuyo monto debe estar en función a la modalidad de pago (ver la sección Formas de Pago de la página web) www.posgrado.usfx.bo, el depósito se puede realizar el BANCO UNIÓN N° de Cuenta 10000001174527. Recursos Propios de la Facultad de Tecnología. (Debe registrar en la boleta de depósito el nombre del interesado y del programa)
- Certificación que acredite que el postulante no tiene cuentas pendientes con el CEPI (Expedido en la oficina de Contabilidad del CEPI).

Toda la documentación deberá ser perforada en un folder amarillo sencillo, en el orden citado, adjuntar además una copia de todos los documentos.

Presentar todo lo descrito anteriormente en la Facultad de Ciencias y Tecnología, Aula F34. Bloque F.



FACULTAD CIENCIAS Y TECNOLOGÍA

UNIDAD DE POSGRADO

Dirección: calle Regimiento Campos N° 180

Bloque F: Aulas F307 y F304

Telf./Fax: (4) 6457811

Correo electrónico: posfatec@usfx.bo